




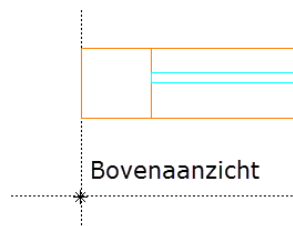
## Gemodelleerde vorm omzetten naar “opening”

In deze uitleg gaan we er vanuit dat u een kozijn vrij heeft gemodelleerd in 3D met lichamen/opgedikte polygonen. U kunt deze vorm slimmer maken, zodat deze automatisch muren openknipt in 3D en 2D.

- Open de tekening waar uw kozijn zich bevindt.
- Selecteer het kozijn(F9).
- Kopieer  alle onderdelen van het kozijn.
- Start een nieuwe sessie.
- Start een nieuwe tekening.





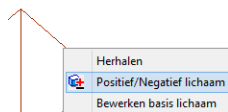
- Kies sjabloon KOZIJN .
- Plak het kozijn in de tekening .
- Verplaats(F11) linksbenedenhoek van het kozijn naar de oorsprong (0.0.0)
- Verplaats(F11) het kozijn in het bovenaanzicht met 75mm in de richting van Y (voor negge)




Bovenaanzicht

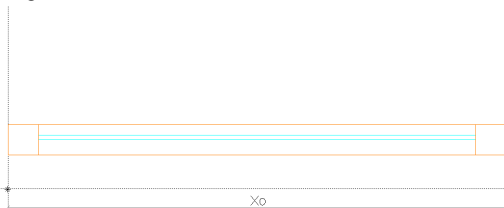
Nu gaat u het gat tekenen, dat straks automatisch van de muur wordt afgetrokken met een negatief lichaam.

- Ga naar Vooraanzicht.
- Stel werkdiepte in op 0 via : .
- Start een polygoon  -> ga alle hoeken van het kozijn langs en sluit af met ENTER. Kies 3D lichaam -> voer 360 in -> ENTER.
- Ga naar de axonometrie.
- Klik met rechtermuisknop op de polygoon-vorm en kies Positief/Negatief lichaam.



Klik met de linkermuisknop om te bevestigen (lichaam wordt negatief/gat functie).

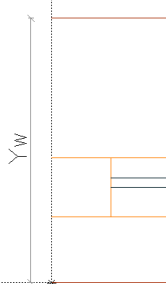
- Ga naar Bovenaanzicht.
- Start maatvoering via: Gereedschap->maatvoering->  Parametrisch object
- Kies “X as” -> geef een punt op waar u maatvoering wilt plaatsen (bijvoorbeeld onder het kozijn) -> Geef nu 2 punten op voor de breedte van het kozijn: -> kies “Anders” -> Voer handmatig “Xo” in.




- Resultaat:

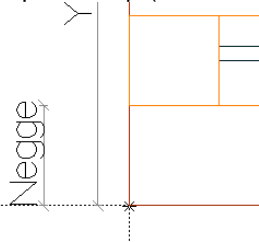
Nu gaat u zorgen dat dit kozijn in elke muur met parameter Yw past.

- Blijf in het bovenaanzicht. Start maatvoering via: Gereedschap->maatvoering->  **Parametrisch object**.
- Kies "Y as" -> geef een punt op waar u maatvoering wilt plaatsen (links van kozijn).
- Geef 2 punten op (van 000 tot einde gat) -> YW




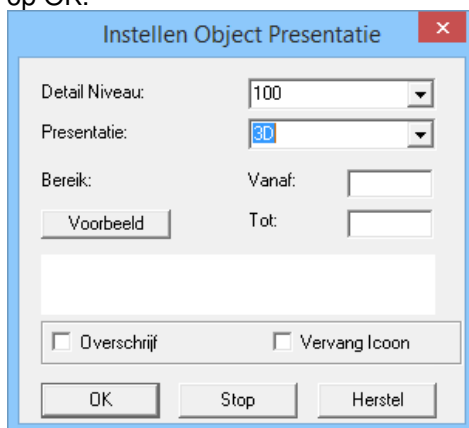
Resultaat:

- Optioneel kunt u de negge parametrisch maken. Blijf in het bovenaanzicht. Start maatvoering via: Gereedschap->maatvoering->  **Parametrisch object**.
- Kies "Y as" -> geef een punt op waar u maatvoering wilt plaatsen (links van kozijn).
- Geef 2 punten op (van 000 tot begin kozijn )-> Anders -> Negge -> ENTER



Resultaat:

- Ga naar Vooraanzicht. Start maatvoering via: Gereedschap->maatvoering->  **Parametrisch object**.
- Kies "Z as" -> geef een punt waar u maatvoering wilt plaatsen (links/rechts van kozijn).
- Geef 2 punten op (van 000 tot bovenste van kozijn )-> Anders -> Zo -> ENTER.
- Verwijder alle Hulplijnen .
- Sla nu het kozijn op, éérst 3D. Ga naar Gereedschap->Openingen->Opening vanuit bibliotheek opslaan.
- Geef een naam op en klik op PRESENTATIE -> neem de instellingen hieronder over en klik op OK.



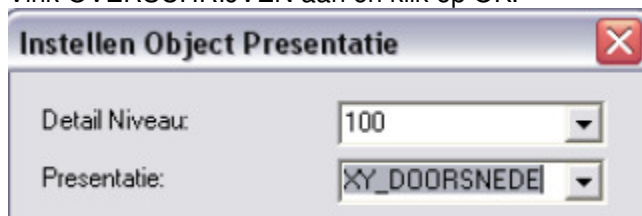
- Selecteer nu alles.

- Teken de 2D presentatie, zoals u die straks wilt zien in de plattegrond met polygonen en/of lijnen.
- Plaats controle punten via : Gereedschap->Openingen->Controlepunten definiëren.  
Dit zijn de knippunten voor de 2D plattegrond straks.  
Het eerste punt is eigenlijk altijd 0, 0, 0. Het linkerknippunt ook. Het 3<sup>e</sup> punt is het meest rechtste punt, dus daar waar het kozijn stopt.

Resultaat:



- Verwijder de selectie (dit is 3D, en mag natuurlijk niet in de 2D komen).  
Sla de opening weer op via Gereedschap->Openingen->Opening vanuit bibliotheek opslaan.  
Vink OVERSCHRIJVEN aan en klik op OK.



- Test het kozijn in de andere sessie (met muren en kozijnen).
- Als er iets niet naar wens is, kunt u de presentatie altijd weer heropenen.

Resultaat:

